

Matériel pour ma première partie de Grandeur Nature:

Kit pour dormir:

- oreiller
- sac de couchage
- tapis de sol/matelas
- couvertures
- bandeau pour les yeux et bouchons pour les oreilles (pour les fois où vous vous coucherez le matin venu)

Kits de vêtements

- plusieurs paires de sous-vêtements
- vêtements secs pour dormir
- plusieurs paires de bas
- encore plus de paires de bas

Kit d'hygiène:

- papier de toilette
- lingettes démaquillantes
- brosse à dent
- déodorant
- shampoing sec
- lingettes pour bébé
- miroir

Kit pour la survie en forêt

- lampe de poche avec batteries de rechanges
- chasse moustique
- crème solaire
- pansements
- ibuprofène ou acétaminophène
- couteau de poche
- briquet/allumettes

Kit pour la sustenance:

- Eau
- Glacière (au besoin)
- Poêle au propane et bonbonne de propane (au besoin)
- Sources de protéines
- Sources de glucides

- Fruits et légumes
- Snacks d'urgence

Pour votre personnage:

Kit de vêtement

- Votre costume
- Un costume de rechange
- Une façon de vous tenir au chaud (cape/fourrure/manteau)
- Un autre costume, au cas où (on ne sait jamais, votre personnage pourrait mourir durant l'évènement)
- Bottes

Si applicable:

- Maquillage
- Masque
- Prothèse de latex
- Bijoux
- Chapeau
- Autres accessoires essentiel à votre costume
- Armes
- Documents en jeu

Kit en jeu:

- Du papier (idéalement, du papier qui a l'air vieillot), ou un grimoire
- Un crayon décorum
- Une ceinture
- Une bourse/un sac
- Une flasque ou une gourde

Kit du bon joueur décorum

- Une tasse/un gobelet/une coupe décorum
- De la vaisselle en bois
- Des pots massons ou autres contenant décorum (pour y transférer la nourriture en boîte et éviter de voir des emballages et contenants modernes)
- chandelles électriques